

マイナスイオン放射素材
『ベルバーノ』 (VERB
ANO)
2タイプ製法の開発と販売について

小松精練(株) (本社：石川県 代表取締役社長：中山 賢一) は、人々が常に快適で健康的な生活を送るためのニーズを調査し、このニーズを実現化する素材開発を行い市場に提案してまいりました。

このたび、天然特殊鉱物を微粉化し繊維に固着させる技術の開発に成功し、心身をリラックスさせる効果があるとされる“マイナスイオン”を生成する画期的な新素材『ベルバーノ』 (VERBANO) シリーズを2001年秋冬物より販売を開始いたします。

マイナスイオンと健康の関係は既に医学の専門家の間で研究が進み「空気のビタミン」とまで言われるような優れた医学的効果のあることが実証されています。

空気中にはプラスイオンとマイナスイオンが浮遊しており、プラスイオンは人間の興奮を高め疲れやすくする性質があるが、マイナスイオンを体内に取り込むと酸素運搬能力が高まり、新陳代謝が促進されるために疲労軽減やストレス解消等、心身をリラックスさせる働きがあるとされています。

現在、排煙、排ガスや、テレビ、エアコン、パソコン等の電子・電気機器から発生するプラスイオンの影響を受けやすい環境下で、このマイナスイオンの効果が注目を浴び、マイナスイオンを吸引できるリラクゼーション施設、入浴剤、歯ブラシなどの日用品、エアコンや空気清浄機などマイナスイオンの効果を利用した様々な商品が市場に登場しています。

マイナスイオンは滝や噴水など水しぶきの上がる場所に多く存在し、空気1ccあたりに含まれる量は、滝つぼ周辺で10000～18000個、森林や溪流で2000～5000個もありますが、一般的な家屋内では200～300個しかないというデータがあります。

当社は、繊維という人間の生活に最も身近な素材で、滝つぼや森林や溪流並みのマイナスイオンをいつでも、どこでも、誰でも、安全で手軽に摂取できる事を目的として、マイナスイオン放射素材『ベルバーノ』を開発いたしました。

新素材『ベルバーノ』は、マイナスイオンを放射する天然特殊鉱物を特殊な方法で微粉化し、繊維素材に固着させることにより、安定した量のマイナスイオンを放射できる画期的な素材です。また、後加工によって天然特殊鉱物を繊維表面に固着させる製法のため、従来の糸に練りこむタイプとは異なり、あらゆるタイプの素材に対応が可能です。

新素材『ベルバーノ』は、より広範囲な用途に対応するべく、異なる2タイプの製造方法、

①DIMA薄膜ラミネートを複合した『ベルバーノ-S』 (VERBANO-S)

②ポリエステル親水化技術マーバスを複合した『ベルバーノ-R』 (VERBANO-R)

により商品展開いたします。



「ベルバーノ」製品写真

1. 「ベルバーノ」の2タイプ製法と技術的特長

①「ベルバーノ」はマイナスイオンを生成する天然特殊鉱物を特殊な方法で微粉化し、後加工で繊維表面に固着

させることにより、安定したマイナスイオンの供給が可能であり、また、あらゆる素材に対応可能です。

②「ベルバーノ」はラミネートタイプと繊維表面に固着させるタイプの2タイプの製法があり、従来商品より幅広い

用途・目的で商品展開が可能となりました。

『ベルバーノ-S』：DIMA薄膜フィルムでラミネートして天然特殊鉱物を固着することによりアウターウェア

など、従来商品では難しかった用途での展開が可能となりました。

『ベルバーノ-R』：ポリエステル親水化技術マーバスを複合して、天然特殊鉱物を繊維表面に固着する製

法を使用し、インナーウェアや各種ユニフォームなど様々な用途での使用が可能です。

③「ベルバーノ」はマイナスイオンの生成数を2000個/cc/秒～10000個/cc/秒の範囲でコントロールするこ

とが可能です。(小松測定法)

④「ベルバーノ」は洗濯耐久性に優れています。

2. 「ベルバーノ」の商品的特長

①身近なところで生成されるマイナスイオンを含む空気を恒常的に摂取することで、心身のストレスを回避でき

ます。摂取により血液の酸化を抑制、血行を良くしストレス緩和や疲労回復を促進します。

②安全性にも優れ、野菜、果物類の鮮度保持にも効果があります。

③消臭機能を付与できます。

3. 「ベルバーノ」の用途

- ・各種スポーツウェア
- ・アウターウェア、インナーウェア
- ・各種ユニフォーム
- ・手袋、靴、帽子
- ・カーテン、寝装、寝具などインテリア全般
- ・メディカル、介護用品関連

4. 「ベルバーノ」の販売政策

販売計画 : 2001年秋冬向けに販売を開始し、初年度50万mの販売を計画。
3年後には200万mの販売を計画しております。

販売価格 : アパレル入り 500円/m~1000円/m

以上

BACK